.

**Proyecto**

**Comedor-UACM**

SRS

**PARTICIPANTES:**

Daniel Alejandro Valdivia Romero 16-011-0560

Balamm Salvador Lucio Lopez 13-011-0277

Johan Arturo Pérez Hernández 15-011-0412

**1. Introducción**

**1.1 Finalidad**

**1.2 Alcance**

**2. Interfaces del sistema**

**2.2 Funciones del producto.**

**2.3 Aspectos a favor / en contra**

**2.4 Características del usuario.**

**3. Confiabilidad**

**3.1 Disponibilidad**

**3.2 Seguridad**

**3.3 Mantenibilidad**

**4. Bibliografía**

**Introducción**

El presente proyecto propone desarrollar una aplicación para el sistema operativo ANDROID al servicio del comedor de la Universidad Autónoma de la Ciudad de México, con la finalidad de informar los platillos ofertados del día a la comunidad universitaria, también se mostrara los horario y los menús actualizados de forma diaria, así mismo también se mostrara información de los encargados en turno para cualquier incidente que se pudiera presentar, se optó por no enfocarnos solo en un plantel sino en todos los planteles para que sea una app en la que todos los estudiantes tengan al alcance esta herramienta.

**Finalidad**

Una aplicación que haga más óptimo el servicio de comedor en todos los planteles de una forma de fácil acceso y muy intuitiva.

**Alcances**

* Software exclusivo la comunidad de la UACM.
* Gestión de platillos, menús y horarios (CRUD).
* Mostrar información a los comensales de los platillos, menús y horarios.

**Fuera de Alcance**

* Sistema de cobro online.
* Sugerencias de platillos.
* Zonas de distribución ajenas a la comunidad de la UACM.
* Limitada al SO Android

**Interfaces del Sistema**

* **Botón de acceso**

Al ingresar a la app el usuario (sea comensal o personal encargado) tendrá una interfaz de acceso mediante un botón de inicio (“Siguiente”).

* **Interfaz que muestra dos botones para el tipo de usuario**

Un botón es especial para los comensales y otro en específico para el encargado de cocina.

* **Implementación de Loging (Encargado de cocina)**

El personal encargado de asignar los menús tendrá credenciales específicas para poder modificar los platillos ofertados.

* **Gestión CRUD**

El personal va a poder crear, leer, actualizar y eliminar mediante el acceso a la base de datos.

* **Selección de Plantel de Consulta (Comensal)**

La aplicación mostrara en tiempo real los platillos ofertados de los 5 planteles por ello es que permite la selección de cada uno de los mismos.

**Funciones del producto.**

Nuestro producto sirve como herramienta para la comunidad de la UACM que se alimenta en los planteles ya sea por el bajo costo que este tiene o por el puro gusto de comer en compañía de la comunidad universitaria.

**Aspectos a favor**

* Menú detallado y actualizado
* Fácil consulta desde el celular.
* Inventario controlado y administrado por el personal competente
* La universidad cuenta con acceso a internet por lo que todos lo pueden consultar de manera gratuita

**Aspectos en contra**

* No compatible con sistema IOS
* Logística de suministros puede tardar en actualizar la disponibilidad de la comida
* No se puede consultar sin acceso a internet

**3. Confiabilidad**

En este caso para poder acceder a la modificación de los menús ofertados se tiene un apartado el cual pide el correo electrónico institucional y la clave de acceso del personal designado. De esta forma podremos proteger la información contenida en nuestra app.

**3.1 Disponibilidad**

La aplicación estará disponible de manera gratuita y se buscará la divulgación a través de medios digitales gratuitos.

**3.2 Seguridad**

El personal designado debe Ingresar el correo institucional que la UACM le asignó respectivamente con su contraseña para acceder a la misma plataforma.

**3.3 Mantenibilidad**

La aplicación se mantendrá en soporte y se tiene como propuesta dejar la aplicación de código libre para que cada semestre y generación a generación los alumnos puedan continuar mejorando los aspectos de la misma.